

**ANEXO II. NORMATIVA ESPECÍFICA POR MODALIDADES DEPORTIVAS****AJEDREZ****1. CATEGORÍAS Y EDADES**

Categoría	Años	Participación permitida
<b>Alevín</b>	2008 y 2009	2010
<b>Infantil</b>	2006 y 2007	2008, 2008 y 2010
<b>Cadete</b>	2004 y 2005	2006 y 2007

**2. FASES Y CATEGORÍAS**

Fase	Categorías		
<b>Local</b>	Alevín	Infantil	Cadete
<b>Provincial</b>	Alevín	Infantil	Cadete
<b>Regional</b>		Infantil	Cadete

**3. LUGARES Y FECHAS DE CELEBRACIÓN**

Fase	Lugar	Fecha
<b>Local</b>		A determinar por la Comisión Técnica Provincial
<b>Provincial</b>		A determinar por la Comisión Técnica Provincial
<b>Regional</b>		

**4. NORMAS TECNICAS.****4.1. FASES LOCAL y PROVINCIAL:**

Esta competición es INDIVIDUAL Y ÚNICA PARA AMBOS SEXOS, celebrándose simultáneamente un torneo para cadetes, otro para infantiles y otro para alevines y las bases son de aplicación en todas las provincias de Castilla-La Mancha.

**4.1.1. Sistema de juego:**

Suizo (informático homologado FIDE/FEDA)

**4.1.2. Ritmo de juego:**

1 hora por jugador a finish.

**4.1.3. Número de rondas:**

Hasta 60 participantes:	6 rondas
De 60 a 80 participantes:	7 rondas
De 80 a 120 participantes:	8 rondas
De 120 a 150 participantes:	9 rondas
Más de 150 participantes:	10 rondas



Si en las fases locales el número de participantes fuera muy elevado la clasificación para la fase provincial sería:

60 jugadores	30 clasificados
De 60 a 80 jugadores	35 clasificados
De 81 a 200 jugadores	40 clasificados

#### 4.1.4. **Reglamento de la competición**

El marcado por la FEDA y FIDE para ajedrez rápido. Este reglamento será de aplicación durante toda la partida.

#### 4.1.5. **Ranking inicial para los emparejamientos**

ELO FIDE, ELO FEDA, alfabético por apellidos.

#### 4.1.6. **Desempates**

Se aplicarán sucesivamente Bucholtz medio, total, progresivo y resultado particular.

#### 4.1.7. **Clasificaciones**

Los 6 primeros jugadores clasificados (3 infantiles y 3 cadetes) y las 6 primeras jugadoras clasificadas (3 infantiles y 3 cadetes), representarán a la provincia respectiva en el Campeonato Regional.

### 4.2. FASE REGIONAL

Esta competición es INDIVIDUAL Y SEPARADA POR SEXOS, con un torneo cadete y otro infantil, celebrados simultáneamente.

#### 4.2.1. **Sistema de juego:**

Suizo a 6 rondas con programa informático homologado por la FIDE/FEDA, (Swiss Manager).

#### 4.2.2. **Participantes:**

Los participantes serán: Los 6 primeros clasificados y las 6 primeras clasificadas en las fases provinciales respectivas, (3 infantiles y 3 cadetes masculinos, y 3 infantiles y 3 cadetes femeninos).

1 delegado y 1 entrenador por provincia.

De cara a entrar en los equipos que representen a la región en el campeonato de España posterior será necesario que los jugadores que disputen el campeonato regional dispongan de ficha federativa de Castilla La Mancha.

#### 4.2.3. **Ritmo de juego:**

1 hora 30 minutos para cada jugador más 30 segundos por movimiento (ritmo olímpico). Será obligatorio que cada jugador anote toda la partida en sistema algebraico.

#### 4.2.4. **Ranking inicial para los emparejamientos:**

ELO FIDE ELO FEDA alfabético por apellidos.





#### 4.2.5. **Reglamento de la competición:**

El marcado por la FIDE para ajedrez de ritmo olímpico.

#### 4.2.6. **Desempates**

Se aplicarán sucesivamente Bucholtz medio, total, progresivo y resultado particular.

### 4.3. CONSIDERACIONES GENERALES PARA AMBAS FASES

#### 4.3.1. **Incomparecencias**

La no presentación en la primera ronda, supondrá la eliminación de la competición. La incomparecencia en dos rondas posteriores consecutivas o alternas supondrá la eliminación de la competición.

#### 4.3.2. **Restricción en la sala de juego**

Se habilitará un lugar, si la zona de juego lo permite, para que el público pueda seguir las partidas. Si la sala de juego no reuniera esta característica, el público deberá permanecer en el lugar que la organización establezca. El acatamiento de esta norma es de obligado cumplimiento para el normal desarrollo de la prueba, evitando así posibles molestias a los jugadores.

#### 4.3.3. **Comunicación de los resultados**

Una vez terminada la partida, el jugador que gane comunicará al árbitro el resultado de la misma; en caso de tablas, lo comunicará el jugador de negras. Sólo se tendrán en consideración los resultados comunicados al árbitro de la competición antes de que finalice la ronda. En el supuesto de que el jugador no lo hiciera, el resultado de la partida será TABLAS, no admitiéndose ninguna reclamación a posteriori.

#### 4.3.4. **Comportamiento de los jugadores**

El jugador que moleste a su contrincante será sancionado de la siguiente manera: 1º Amonestación por el árbitro de la sala. 2º 5 minutos menos en su reloj y si reincide supondrá la pérdida de la partida.

#### 4.3.5. **Reclamaciones**

En cualquier reclamación que se presente sobre una decisión arbitral ante el Comité de Competición, éste tendrá la obligación de dictaminar antes del inicio de la siguiente ronda, no más tarde de 30 minutos después de presentada dicha reclamación.

#### 4.3.6. **Normativa a aplicar**

Durante el desarrollo de la partida, se aplicará en todo momento las normas FEDA y FIDE.