

**ANEXO II. NORMATIVAS ESPECÍFICAS****RUGBY****1. CATEGORÍAS Y EDADES**

Categoría	Años
SUB 12 (Alevín)	2010 y 2011
SUB 14 (Infantil)	2008 y 2009
SUB 16 (Cadete)	2006 y 2007

2. FASES Y CATEGORÍAS

Se realizará una Fase Regional para todos los clubes participantes.

3. LUGARES Y FECHAS DE CELEBRACIÓN

Se realizarán encuentros entre los equipos participantes de acuerdo a las posibilidades y siempre bajo el protocolo establecido por la Federación Española de Rugby, más los protocolos de cada club y cada ayuntamiento en particular.

4. NORMAS TÉCNICAS.**4.1. CONSIDERACIONES GENERALES****Categoría Sub12**

Duración de los partidos: 2 partes de 7' cada una + 1 minuto de descanso.

Jugadores: 7 por equipo.

Tamaño del campo: 60m x 45m (mínimo 55m x 40m)

Categoría Sub 14

Duración de los partidos: 2 partes de 7' cada una + 1 minuto de descanso

Jugadores: 7 por equipo

Tamaño del campo: 100m x 60m (eliminar 5m laterales y 5m desde las zonas de marca)

Categoría Sub 16

Duración de los partidos: 2 partes de 7' cada una + 1 minuto de descanso

Jugadores: 7 por equipo

Tamaño del campo: Campo completo

Sistema de Puntaje

El sistema de puntaje utilizado en el torneo será el siguiente: 3 puntos por partido ganado, 1 puntos por partido empatado y 0 por partido perdido. Si un equipo no se presenta a un partido, se le computará como perdido y no sumará puntos, el equipo oponente sumará los 3 puntos del partido ganado y se considerará que el partido ha terminado 7 a 0, en favor del equipo que sí se ha presentado.

En caso de empate en puntos, en la clasificación o en la fase final, se utilizarán los siguientes criterios de desempate, ordenados por importancia: 1ro: Mayor cantidad de partidos ganados. 2do: Menos partidos perdidos. 3ro: Mayor diferencia de puntos. 4to: Mayor cantidad de puntos a favor. 5to: Menor cantidad de puntos en contra. En caso de permanecer la igualdad, se definirá por suerte, mediante una moneda.