ANEXO II. NORMATIVAS ESPECÍFICAS

TAEKWONDO

1. CATEGORÍAS Y EDADES

Técnica y Pumse

Categoría	Años	Participación Permitida	Cinturón
Alevín	2005 y 2006	2007	Amarillo
Infantil	2003 y 2004		Naranja
Cadete/Junior	2001 y 2002		Verde

Combate

Categoría	Años	Cinturón
Α	2006 y 2007	Verde
В	2003 - 2004 -2005	Azul
С	2001 y 2002	Azul

2. FASES Y CATEGORÍAS

Fase	Categorías		
Interprovincial	Alevín	Infantil	Cadete/Junior
	Α	В	С
Regional	Alevín	Infantil	Cadete/Junior
	Α	В	С

3. LUGARES Y FECHAS DE CELEBRACIÓN

Fase	Jornada	Lugar	Fecha
	1 ^a	Illescas (Toledo)	28 de enero
Interprovincial	2 ^a	Bolaños de Calatrava (Ciudad Real)	11 de febrero
interprovinciai	3 ^a	Trillo (Guadalajara)	22 de abril
4 ^a	4 ^a	Albacete	20 de mayo
Regional		Cabanillas del Campo	10 de junio

4. NORMAS TÉCNICAS

4.1. FASE INTERPROVINCIAL

Se realizarán 4 jornadas en la fase interprovincial.

La clasificación a la fase regional se realizará siguiendo el reglamento del Ranking de la WTF. Pasarán a la fase final regional los 16 primeros clasificados en su categoría según el ranking, tanto en técnica como en combate.

Distribución de puntos

- •Atleta en el primer lugar recibirá 10 puntos.
- •Atleta en el 2do lugar recibirá el 60% de los recibidos por el primero (6 puntos).
- •3er lugar, 60% del segundo (3.6 puntos).
- •4to lugar, 60% del tercero (2.16 puntos).
- •5to lugar, el 70% del cuarto (1.51 puntos), a partir de este puesto los atletas recibirán el 70% de puntos del lugar que le anteceda.

En lo no dispuesto en la presente normativa, se regirá por lo especificado en el Reglamento de Ranking de WTF, adecuando dicho reglamento al Deporte en Edad Escolar.

4.2. FASE REGIONAL.

Podrán participar en esta el deportista, trio o equipo de exhibición que hayan obtenido plaza según el ranking de clasificación.

4.3. CONSIDERACIONES GENERALES PARA TODAS LAS FASES

4.3.1. Participación

Cada entidad podrá inscribir a un máximo de 24 deportistas en Técnica y 36 en Combate, repartidos entre todas las categorías.

En la modalidad de competición por Equipos, los equipos deberán estar formados por un mínimo de 3 y un máximo de 6 participantes, los equipos pueden ser mixtos.

La competición se regirá por la normativa de la Real Federación Española de Taekwondo, adaptando la nomenclatura a las edades dispuestas en el Campeonato Regional del Deporte en Edad Escolar 2016-2017.

4.3.2. Documentación.

Se presentará al personal de organización al comienzo de la competición:

Documentación que acredite su identidad. Autorización paterna.

4.3.3. Técnica y Pumse

- Para que ningún niño se quede sin participar, se podrá hacer un equipo por club juntando más de una categoría, teniendo en cuenta que el equipo participará en la categoría del niño de más edad. Si se diera el caso en el que el club no pudiese formar equipo en ninguna de las cuatro categorías, se le permitirá presentar un máximo de 2 equipos con competidores de distintas categorías.
- En la modalidad por equipos, un competidor podrá participar como máximo en un equipo.
- Si a la hora de realizar el pumse sincronizado faltase alguno de los integrantes dejando a éste con un número inferior o igual a 2, el equipo quedaría automáticamente eliminado de la competición.
- Los Pumses exigidos a los participantes en función de su grado de cinturón en Taekwondo serán:

CDADUACION	DUMOE ODLIGATORIO
GRADUACION	PUMSE OBLIGATORIO
Blanco	IL CHANG
Blanco-Amarillo	IL CHANG
Amarillo	IL CHANG
Amarillo-Naranja	I CHANG
Naranja	SAM CHANG
Naranja-verde	SAM CHANG

Verde	SA CHANG
Verde-Azul	OH CHANG
Azul	YOUK CHANG
Azul-Marrón	CHIL CHANG
Marrón	CHIL CHANG
1°PUM/1°DAN	PAL CHANG
2° PUM/2° DAN	KORYO

GRADUACION	PUMSE MINIMO	PUMSE MAXIMO
Blanco	IL CHANG	IL CHANG
Blanco-Amarillo	IL CHANG	IL CHANG
Amarillo	IL CHANG	I CHANG/ SAM CHANG (1)
Amarillo-Naranja	IL CHANG	SAM CHANG
Naranja	IL CHANG	SA CHANG
Naranja-verde	IL CHANG	SA CHANG
Verde	IL CHANG	OH CHANG/YOUK CHANG (1)
Verde-Azul	I CHANG	YOUK CHANG
Azul	SAM CHANG	CHIL CHANG
Azul-Marrón	SA CHANG	PAL CHANG
Marrón	OH CHANG	PAL CHANG
1°PUM/1°DAN	YOUK CHANG	KUMGANG
2° PUM/2° DAN	CHIL CHANG	PIONGWON

- (1) Estos pumses solo podrán ser realizados por mayores de 14 años
- Cada competidor realizará el pumse obligatorio que le corresponda. Pasará a la siguiente ronda el grupo de participantes que consiga la puntuación más alta, siendo no superior a 8 niños por categoría. Siempre en función del número de participantes por categoría.
- En segunda ronda no podrán repetir el mismo pumse obligatorio, siendo los medallistas las tres puntuaciones más altas conseguidas en la suma total de los dos pumses realizados.
- En la modalidad por equipos el pumse a realizar como obligatorio será el que corresponda al cinturón más bajo, siendo el método de puntuación igual que en individual.
- Las puntuaciones irán de 4 a 9,9 puntos.

4.3.4. Combate

4.3.4.1. Pesaie

- El pesaje de los competidores se realizará el mismo día del campeonato.
- En caso de que un competidor no dé el peso en los plazos establecidos, quedará automáticamente descalificado.

4.3.4.2. Sorteo

El sorteo de los combates se realizará el jueves de la misma semana a celebrar el campeonato, a las 20,00 horas.

4.3.4.3. Competición

La competición será por eliminatoria

- Los combates se desarrollarán en dos pistas. Los competidores serán avisados por megafonía con antelación con el fin de que se preparen para salir a la pista. Se realizarán tres avisos si el competidor no se presenta en la pista comenzará la cuenta de un minuto. A la finalización del mismo, si el competidor sigue sin aparecer será descalificado.
- La duración de los combates será:
 - Categoría A: Tres asaltos de un minuto cada uno, con 30 segundos de descanso entre asaltos.
 - Categoría B: Tres asaltos de minuto y medio cada uno, con 30 segundos de descanso entre asaltos.
 - Categoría C: Tres asaltos de dos minutos cada uno, con 30 segundos de descanso entre asaltos.

El tiempo de los combates podrá variar en el transcurso del campeonato según la decisión del comité técnico.

4.3.4.4. Protecciones reglamentarias

Todos los competidores deberán pasar por la mesa de registro antes de competir para comprobar si efectivamente llevan:

- Petos electrónicos (Pone la organización)
- Patucos electrónicos
- Casco (con pantalla en las categorías inferiores)
- Protecciones de brazo
- Espinilleras
- Coquilla, obligatoria para categorías Infantil y Cadete
- Bucal, obligatorio

Protecciones opcionales:

Protecciones de manos.

Todos los competidores deberán llevar las protecciones homologadas por la WTF.

Pueden consultar la lista de material homologado en la web de la WTF: http://www.org/wtf eng/site/about wtf/recognized.html

Además se revisará si los competidores portan objetos como pendientes, relojes, cadenas o demás objetos que puedan provocar algún daño durante el combate. Los competidores deberán quitarse los objetos mencionados anteriormente.

4.3.4.5. Categorías y pesos:

CATEGORIA A: Nacidos entre los años 2006 y 2007

MOSCA	- 23 KG.
GALLO	23 29 KG.
LIGERO	29 35 KG.
MEDIO	35 41 KG.
PESADO	+ 41 KG.

CATEGORIA B: Nacidos entre los años 2005 y 2003

	MASCULINO	FEMENINO
MINI MOSCA	- 33 KG.	- 29 KG.
MOSCA	33 37 KG.	29 33 KG.
GALLO	37 41 KG.	33 37 KG.
PLUMA	41 45 KG.	37 41 KG.
LIGERO	45 49 KG	41 44 KG.
SUPERLIGERO	49 53 KG	44 47 KG.
SEMI MEDIO	53 57 KG	47 51 KG.
MEDIO	57 61 KG	51 55 KG.
SEMI PESADO	61 65 KG	55 59 KG.
PESADO	+ 65 KG	+ 59 KG.

CATEGORIA D: Nacidos entre los años 2001 y 2002

	MASCULINO	FEMENINO
MINIMOSCA	- 45 KG	- 41 KG
MOSCA	45 49 KG	41 44 KG
GALLO	49 54 KG	44 48 KG.
PLUMA	54 59 KG	48 52 KG
LIGERO	59 65 KG	52 57 KG
SUPER LIGERO	65 71 KG	57 62 KG
MEDIO	71 78 KG	62 68 KG
PESADO	+ 78 KG	+ 68 KG

4.3.5. Exhibición por equipos.

- Los participantes se dividirán por Entidad.
- El equipo estará compuesto como máximo de 8 deportistas (pudiendo ser mixtos, valorándose la inclusión de deportistas de diferentes categorías –Alevín, Infantil y Cadete).
- A la llegada de todos los equipos, se reunirán los técnicos de cada entidad con el director técnico del Campeonato, para proceder al sorteo de participación de exhibición.
- Cada entidad realizará una exhibición con máxima duración de 10 minutos.
- Durante la exhibición podrán utilizarse elementos como música, corchos etc.