



# **BOLETÍN INFORMATIVO**

## **JUEGOS Y DEPORTES TRADICIONALES EN LA ESCUELA 17/18.**

**FECHAS DE CELEBRACIÓN**

En aplicación de la normativa por la que se regula y convoca el programa Somos Deporte 3 – 18 de Castilla la Mancha y en cumplimiento de su desarrollo por parte de la Comisión Técnica Provincial de Cuenca para el curso escolar 2017 - 2018, el pasado 28 de febrero se convocó el programa de promoción deportiva **JUEGOS Y DEPORTES TRADICIONALES EN LA ESCUELA.**

Una vez recibidas las inscripciones de todas las localidades en cada una de las categorías, y buscando el óptimo desarrollo de estas jornadas formativas se programan las Jornadas de acuerdo a las siguientes consideraciones normativas:

## 1. JORNADAS:

Dado el alto número de participantes se desarrollará en cinco jornadas en los municipios y con los centros siguientes:

FECHA	LUGAR	CENTRO	LOCALIDAD
17 MAYO	<b>MOTILLA DEL PALANCAR</b> PARQUE MUNICIPAL EL CARRASCAL	CEIP LUIS DE MATEO	CASASIMARRO
		CEIP MARIA JOVER	INIESTA
		CEIP PRINCESA SOFIA	MINGLANILLA
		CEIP SAN GIL ABAD	MOTILLA DEL PALANCAR
		CEIP SAN ROQUE	LEDAÑA
		CRA MANCHUELA	VILLALPARDO
22 MAYO	<b>HUETE</b> CAMPO DE FÚTBOL	CRA CAMPOS DE LA ALCARRIA	HUETE
24 MAYO	<b>HORCAJO DE SANTIAGO</b> PARQUE MUNICIPAL ADOLFO SUÁREZ	CRA LOS GIRASOLES	HONRUBIA
		CEIP INFANTA CRISTINA	EL PROVENCIO
		CEIP JOSÉ MONTALVO	HORCAJO DE SANTIAGO
		CRA RETAMA	FUENTE DE PEDRO NAHARRO
		CRA AIRÉN	LOS HINOJOSOS
29 MAYO	<b>CUENCA</b> ZONA JUEGOS TRADICIONALES POLIDEPORTIVO EL SARGAL	CEIP SAN FERNANDO	CUENCA
CEIP FUENTE DEL ORO		CUENCA	
CEIP VIRGEN DEL ROSARIO		VALERA DE ABAJO	
7 JUNIO	<b>CUENCA</b> ZONA JUEGOS TRADICIONALES POLIDEPORTIVO EL SARGAL	CEIP FRAY LUIS DE LEÓN	CUENCA
		COLEGIO SAGRADA FAMILIA	CUENCA
		CEIP SANTA TERESA	CUENCA
		CEIP SAN JULIÁN	CUENCA

## 2. MODO DE JUEGO:

Los tríos participantes se repartirán en 5 grupos, que irán rotando a lo largo de la mañana por los siguientes juegos: Billa, Tángano, Calva, Boleo y Bolos Conquenses. Dentro de cada grupo se abrirán dos pistas de cada juego.

Al finalizar las 5 rotaciones, y ya sin puntuación, se jugará al Tirasoga entre todos los y las participantes de la jornada.

## 3. PUNTUACIONES Y MEDALLAS:

Se harán todas las entradas a las que dé tiempo, de forma que todos los tríos del mismo grupo, tengan igual número de entradas una vez finalizado cada juego.

Las puntuaciones por juego serán de la siguiente manera:

- **Billa:** Se juega de manera individual. Cada participante tendrá derecho a lanzar 3 mazas por entrada. Se consigue billa si se derriban 5 bolos (se queda uno en pie). Si se consigue hacer billa se lanza otra vez dentro de la misma entrada. Cada billa conseguida aportará un punto al resultado final del trío.
- **Calva:** Se juega de manera individual. Cada participante tendrá derecho a lanzar 3 mazas por entrada. Se considera que ha hecho calva cuando haya contacto directo (sin tocar antes el suelo) de la maza con la parte superior de la calva. Se pueden hacer hasta 3 calvas dentro de la misma entrada. Cada calva conseguida aportará 1 punto al resultado final del trío.
- **Tángano:** Se juega de manera individual. Cada participante tendrá derecho a lanzar 3 tejos por entrada. Se conseguirá 1 punto por derribo del tángano, 3 puntos si el derribo es directo, y 1 punto más por cada moneda que esté más cerca de alguno de los tejos lanzados que del tángano. Se pueden conseguir hasta 6 puntos por entrada.
- **Bolos conquenses:** Se juega por tríos. Los miembros del trío tirarán una bola cada uno, desde detrás de la línea de batida, con el fin de tirar el máximo número posible de bolos. Cuando los tres hayan realizado su lanzamiento, volverán a tirar desde la línea de rebatida, desde el lugar donde quedó su bola (en caso de no haber llegado a la línea de rebatida, se colocará la bola en esta línea en el lugar más cercano a

donde quedó la bola). Se anularán los lanzamientos donde se mueva el pie de apoyo en el momento del lanzamiento. Sólo se levantan los bolos para seguir jugando cuando no queda ninguno en pie. Teóricamente se pueden conseguir hasta 18 puntos por entrada.

- Boleo: Se juega por tríos. Cada uno de los tríos tendrá una bola, que irá tirando alternativamente cada uno de los miembros con el fin de llegar lo más lejos posible sin salirse del camino. Siempre juega el trío que más atrasada tenga la bola, aunque gastará antes sus lanzamientos. La bola se tirará siempre rodando. Si se sale del camino se devolverá al mismo por el punto por el que salió. Se asignarán puntos a cada jugador de la siguiente manera: En función del número de tríos participantes (n), cada participante del trío ganador obtendrá n puntos; los miembros del segundo trío n-1 puntos; el tercero n-2 puntos ...

En cada uno de los grupos, obtendrá medalla el trío que obtenga mayor puntuación en la suma de los 5 juegos propuestos.

#### 4. HORARIO:

Las concentraciones darán comienzo a las 10 horas, teniendo que incorporarse a la competición con al menos treinta minutos de antelación. Ser prevé finalizar hacia las 13 horas.

#### 5. DESPLAZAMIENTOS:

Se utilizarán vehículos adecuados al número de alumnos que se desplacen, realizándose, en su caso las correspondientes rutas para recogida de los mismos, que serán coordinadas por la el Servicio de Deportes de la Diputación Provincial de Cuenca) a la vista de las inscripciones efectuadas y finalmente confirmadas. **SOLAMENTE se permitirá el desplazamiento en autobús a los alumnos y acompañantes inscritos en el Programa Somos Deporte 3-18 del Campeonato Regional del Deporte en Edad Escolar 2017-2018.**