

# CASTILLA-LA MANCHA

## Somos deporte



Castilla-La Mancha



DIPUTACIÓN PROVINCIAL DE CUENCA  
DEPORTES



Federación de Deportes de Montaña  
de Castilla-La Mancha  
Comité de Senderos



CUENCA: DEPORTE Y NATURALEZA

# PR-CU 71 HOZ DE ALARCÓN

ALARCÓN: Tierras de Don Juan Manuel



## FICHA TÉCNICA

Recorrido: Parking Alarcón, Muralla, Puente de El Picazo, Hoz de Alarcón, Puente de Tébar, Torre del Cañavate, Puente de Tébar, Muralla y Parking.

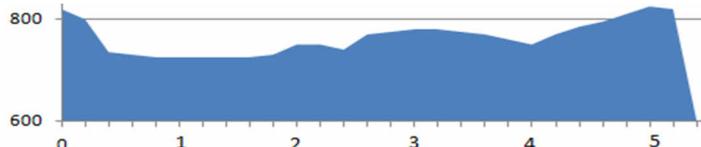
Hora de salida: 10:00 Hora de llegada: 13:00

Distancia: 5,0 km. Dificultad: Media Tipo: Circular con Derivación a Mirador para el Almuerzo

Altitud máx. 808m Altitud mín. 687m.

Tipo de firme: 2,3km-senda, 1,7km-camino y 1km-pista asfaltada

NOTA: La senda de acceso al río no presenta gran dificultad, sin embargo el firme pedregoso y el desnivel obligaran a prestar atención e ir con cuidado; circunstancia que será advertida a los alumnos llegado el momento.



**Descripción de la actividad:** Reunión del grupo en el aparcamiento de la villa de Alarcón, declarada Conjunto Histórico Artístico. Salida desde el cartel de inicio del sendero hacia la muralla que atravesaremos para descender hasta las cercanías del puente de El Picazo. Sin cruzar el puente tomaremos una senda que discurre junto al río Júcar por el interior de la Hoz de Alarcón (ZEC) bajo la sombra del bosque de ribera y el farallón rocoso que alberga la ciudad. La senda llega al Puente de Tébar que cruzaremos para visitar la Torre del Cañavate desde donde disfrutaremos de una amplia panorámica de la ciudad fortificada y la senda recorrida en el fondo de la Hoz. El regreso a Alarcón se realiza desandando los últimos pasos hasta el puente de Tébar para subir a la ciudad por una pista asfaltada que finaliza en el aparcamiento.

**Temática:** Senderismo y Senderos Homologados, Literatura, Historia, Arquitectura, Naturaleza (ZEC)

**Material didáctico a aportar por el alumno:** Cuadernillo o libreta pequeña, lápiz y borrador.

# CASTILLA-LA MANCHA

## Somos deporte



Castilla-La Mancha



DIPUTACIÓN PROVINCIAL DE CUENCA  
DEPORTES



Federación de Deportes de Montaña  
de Castilla La Mancha  
Comité de Senderos



ALARCÓN

La localidad de Alarcón es uno de los ejemplos típicos de plaza fuerte medieval albergando en el interior de su recinto amurallado valiosos ejemplos de arquitectura rodeada de un entorno espectacular que se ve reflejado en las aguas de la profunda y tortuosa hoz del río Júcar.

El sendero PR-CU 71 "Hoz de Alarcón" es un corto trazado de unos 8 km que recorre los parajes colindantes a la Villa, desde las tierras de labor en la parte alta de los farallones rocosos, tras cruzar sus puentes y visitar sus torres, hasta el frescor de la frondosa hoz junto a las aguas del río Júcar.

El casco urbano de Alarcón invita a recorrer las calles empedradas y visitar sus diversos monumentos religiosos y civiles: el Castillo, los Palacios, las plazas y las iglesias son la muestra verdadera de la importancia de la Villa.



### RECOMENDACIONES PARA EL ALUMNADO

El tiempo en el campo es cambiante; puede amanecer un día magnífico y empeorar con las horas... Por ello es necesario preparar cuidadosamente la mochila.

- Importante: mochila pequeña con **agua suficiente y almuerzo**: bocadillo, frutos secos, barritas energéticas, fruta, chocolate...
- El sol engaña; no olvides tu **gorra** y una protección solar adecuada.
- Botas de montaña o **calzado deportivo** que se fije bien al terreno y proteja los tobillos; recomendables los calcetines de algodón sin costuras para evitar ampollas.
- Ropa cómoda, ligera y transpirable, además de algo de abrigo y **chubasquero**.
- Si necesitas parar durante la Marcha avisa al guía, el profesor o al compañero más cercano.
- Si te pierdes no deambules por el monte, aguarda en el camino; iserá más fácil localizarte!

### Y... AYÚDANOS A PROTEGER EL ENTORNO; ES TUYO, ES DE TODOS

- No arrojes basura, utiliza las papeleras o guarda los restos en tu mochila hasta el regreso a casa.
- No arranques sin más flores o plantas; con las fotografías podrás tener su recuerdo siempre fresco.
- No utilices los atajos, camina siempre por los caminos principales.