

# MANUAL

# ALTA DE

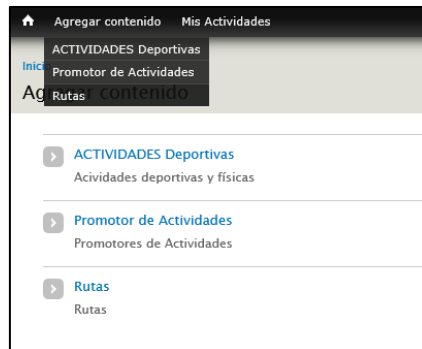
# RUTAS



Una vez se haya dado de alta como usuario del **Depormap**, puede proponer rutas que se publicarán y quedarán a disposición del público en general.

Cuando agregue una ruta, no estará visible automáticamente, sino que será revisada por los gestores para evitar duplicidades, etc. tras lo cual se publicará y estará disponible para consulta y descarga en el Portal de Deportes.

Tras acceder con su usuario y contraseña, para subir la ruta acceda al menú '**Agregar contenido**' y seleccione la opción '**Rutas**'.



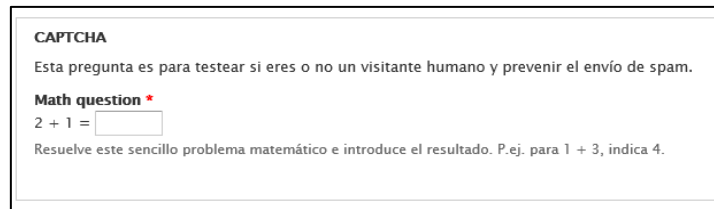
El formulario que se muestra es el siguiente:



Los campos marcados con \* son de cumplimentación obligatoria.

## DATOS

- **CAPTCHA:** como medida de seguridad preventiva, para evitar el alta a través de máquinas y posibles ataques al Portal debe indicar los caracteres que se muestran en la imagen. Estos varían en cada alta de ruta o intento de grabar los datos.



**CAPTCHA**  
Esta pregunta es para testear si eres o no un visitante humano y prevenir el envío de spam.

**Math question \***  
2 + 1 =

Resuelve este sencillo problema matemático e introduce el resultado. P.ej. para 1 + 3, indica 4.

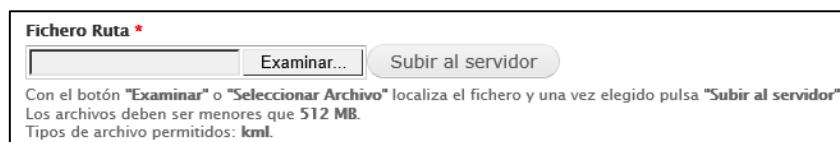
- **Nombre de la ruta:** especifique un nombre que identifique la ruta, para que un visitante al leerlo pueda intuir de qué se trata.

*Por ejemplo:* Ruta del Tajo – Carpio de Tajo; Fuensalida – Ruta San Crispín; etc.

- **Fichero ruta:** En este campo debe incluir el fichero **en formato KML** que contiene la ruta.

Pulse “*Seleccionar archivo*”, localícelo en su dispositivo, elíjalo y pulse “*Subir al servidor*” para incorporarlo al formulario.

Puede especificar una breve descripción que se empleará como etiqueta del enlace del archivo.



**Fichero Ruta \***

Con el botón “Examinar” o “Seleccionar Archivo” localiza el fichero y una vez elegido pulsa “Subir al servidor”  
Los archivos deben ser menores que 512 MB.  
Tipos de archivo permitidos: **kml**.

Si se ha equivocado y quiere quitar este fichero pulse el botón “*Eliminar*” y elija el archivo correcto siguiendo los pasos anteriores.

- **Municipio:** Especifique provincia y municipio por el que transcurre la ruta. Primero elija la provincia, después el municipio entre los existentes en la provincia seleccionada. Pulse el botón “*Agregar*” para incluir el dato seleccionado en el formulario.



**Municipio \***

- Alcadozo
- Alcalá del Júcar
- Alcaraz
- Almansa

Se puede especificar más de un municipio, seleccionando varios con la tecla de mayúsculas pulsada.



**Municipio \***

- Alcalá del Júcar
- Alcaraz
- Almansa
- Alpera

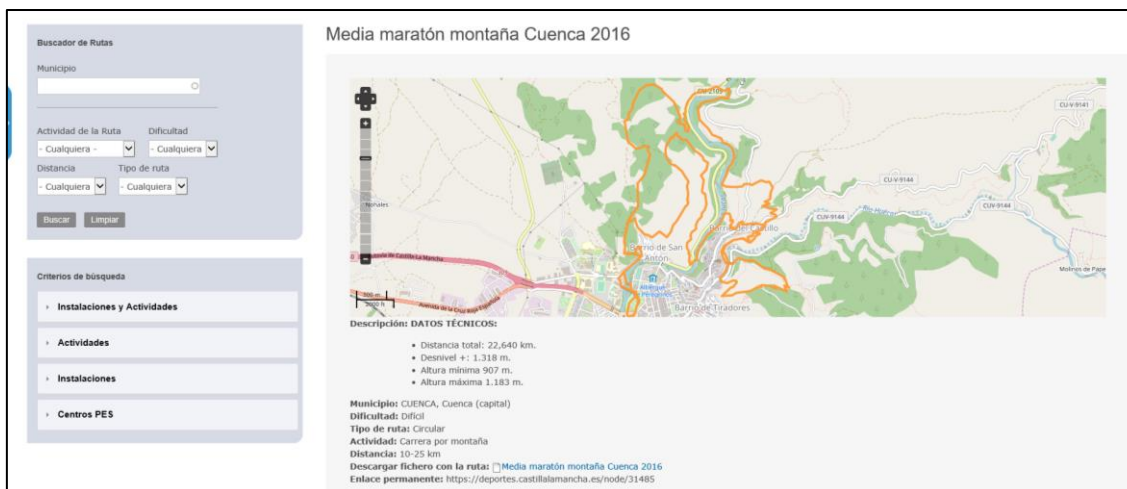
- Actividad, Distancia, Tipo de Ruta y Dificultad: Estos campos describen la ruta propuesta, son necesarios y en cada caso hay que elegir una de las opciones propuestas.
- Descripción: aquí puede escribir cualquier información que crea puede ser relevante para los interesados en la ruta.

Al pulsar el botón "**Guardar**", si ha rellenado todos los campos requeridos, de manera automática se comunica a los gestores del Portal para que revisen la nueva ruta, la validen y publiquen, tras lo que su ruta estará disponible en el Portal de Deportes.

En <https://deportes.castillalamancha.es/depormap/rutas> puede encontrar el **listado de rutas publicadas**. En esa misma pantalla dispone de un **buscador** con varios criterios (municipio, actividad, dificultad, distancia y tipo de ruta):



Así se vería el **detalle** de una ruta:



El fichero *km/* publicado puede **descargarse** seleccionando el enlace con el botón derecho del ratón, haciendo clic en "Guardar archivo como...", indicando una ubicación de su dispositivo. Puede **compartir** este enlace mediante el uso del 'Enlace permanente' que figura al pie.

Muchas gracias por su colaboración.